

# VERSENYKIÍRÁS

## XXIII. SPORT-PARK KUPA TEREMLABDARÚGÓ TORNA 2020.

**1. A torna helye és időpontja:**

Tiszaújvárosi Sportcentrum Edzőterme, Játékcarnoka.  
2020. január 25. Kezdés: 08.30 órakor.

**2. A torna rendezője:**

Tiszaújvárosi Sport-Park Nonprofit Kft.

**3. Nevezési díj: 20.000 Ft.**

A versenyre való nevezéssel a résztvevő hozzájárul adatai kezeléséhez; elfogadja, hogy róla képek, videók készülhetnek a verseny során. A verseny rendezője a megadott adatokat, a képeket és videófelveteleket az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, az Európai Parlament és Tanács (EU) 2016/679 rendelete (GDPR) szerint és az adatvédelmi szabályzat szerint kezeli. Ezekkel a képekkel, videókkal a verseny rendezői rendelkeznek, azokat harmadik személy rendelkezésére bocsáthatják.

**4. Részvételi feltételek:**

- **Kitöltött nevezési lapok leadása 2020. január 16-ig (15.00 óra) a helyszínen, emailen: [sportpark@sportpark.tiszaujvaros.hu](mailto:sportpark@sportpark.tiszaujvaros.hu), postán az alábbi címre:** Sportcentrum, 3580 Tiszaújváros, Teleki Blanka út 6.
- Csapatonként max. 16 fő nevezhető.
- Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet.
- **Nevezés a nevezési díj befizetésével válik érvényessé.**
- A nevezési lapon módosítás a csapat első mérkőzésének megkezdéséig lehetséges, utána nem!

**5. A torna díjazása:**

1-3. hely: kupa, oklevél.  
4-6. hely: oklevél.

**A torna gólkirálya, a legjobb kapus és mezőnyjátékos különdíjban részesül.**

**6. A torna tervezett formája:**

4 selejtező csoportból az 1. helyen végzett csapat jut tovább az elődöntőbe.  
A résztvevő csapatok számától függően a verseny rendezője a változtatás jogát fenntartja.

**7. Egyéb:**

Nevezéssel kapcsolatban érdeklődni lehet az alábbi telefonszámokon:  
49/542-030; 70/333-7674.

## 8. Helyezések eldöntése:

A mérkőzéseken a győzelemért 3 pont jár. Döntetlen esetén mindkét csapat 1 pontot kap. Azonos pontszám esetén:

- az egymás ellen játszott mérkőzés eredménye,
- az azonos pontszámmal álló csapatok lejátszott mérkőzéseinek gólkülönbsége,
- több rúgott gól,
- sorsolás dönt.

Az egyenes kieséses szakaszban és a helyosztókon döntetlen esetén büntetők döntenek, 3-3 fő, majd felváltva az első hibáig.

## 9. Játékszabályok:

- A játékidő 2X15 perc futó órával. Félidők között nincs szünet.
- Játéktér 40X20 m, kapuk mérete 2X5 m.
- A mérkőzéseken 16 fő szerepeltethető, a mérkőzés során a kezdő csapat 5+1 játékosból áll. A csere korlátlan számban a mérkőzés egész ideje alatt alkalmazható a kijelölt helyen. A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos szükséges ebből egy játékos a kapus. A mérkőzés ideje alatt a csapat bármikor kiegészíthető hat főre. Ha a mérkőzésen a játékosok száma négy fő alá csökken a mérkőzés tovább nem folytatható.
- Az a csapat, amelyik létszámhiány miatt nem tud kiállni vagy nem jelenik meg, a kisorsolt mérkőzésen elveszti az adott mérkőzés lejátszásának jogát és a versenybizottság 3-0-s gólaránnyal igazolja az ellenfél javára a 3 pontot, a vétkes csapattól 3 büntető pont kerül levonásra. A második ki nem állás miatt a csapatot a versenybizottság a tornából kizárja és az addigi eredményét törli.
- **A mérkőzéseket a csapatok a kisorsolt időben kötelesek lejátszani, várakozási idő nincs.**
- A játékosok felszerelése: egységes számozott mez, egységes nadrág, kizárólag torna vagy edzőcipő (terem) használható. A pályaválasztó csapat szükség esetén köteles más színű garnitúrába átöltözni, vagy megkülönböztető trikót használni.
- A versenyjegyzőkönyvet minden csapat a mérkőzés megkezdése előtt legalább 15 perccel köteles kiállítani és a versenybizottság részére átadni. A játékosok igazoltatásához, ha kétség merül fel a személyi igazolvány szükséges.
- Fontosabb szabályok:
  - **Becsúsó szerelés nincs!**
  - Az oldalvonalon túlra került labda kézzel vagy lábbal, bedobással, rúgással hozható játékba.
  - Bármelyik védőjátékosról, kapusról, ha saját alapvonalon túlra kerül a labda, akkor szöglet következik.
  - A támadó csapat játékosáról az alapvonalon túlra került labdát a kapus kidobással hozza játékba a büntető terület bármely részéről. A labda akkor kerül játékba, ha elhagyta a büntető területet. A kapus, ha a labda játékban van a saját büntetőterületén belülről dobással gólt érhet el.
  - Amennyiben a labda a mennyezetet éri a játék megy tovább, de amennyiben a labda a mennyezetről a kapuba kerül, akkor az a gól érvénytelen és kirúgással vagy szögletűrúgással folytatódik a játék.
  - Szándékos hazaadás vagy bedobás esetén a kapus a labdát csak lábbal játszhatja meg.
  - Büntetőrúgást a 9 méteres vonalról lehet elvégezni.

### Büntetések:

- Két perc, súlyosabb esetben 5 perc kiállítás.
- Piros lappal végleges kiállítást lehet alkalmazni.
- A 2x2 perces és az egyszer 5 perces kiállítás esetén a kiállított játékos helyére a büntetés leteltét követően csak cserejátékos jöhet be.
- A pályán piros lappal végleg kiállított játékos helyére más játékos nem jöhet be.
- - A piros lappal kiállított játékos a következő mérkőzésen nem játszhat. A kiállított - játékos további fegyelmi eltiltását a versenybizottság határozza meg.
- Óvást a mérkőzés lezárását követő 15 percen belül lehet benyújtani a versenybizottsághoz, amelynek díja 5000 Ft. Jogos óvás esetén a díjat a VB visszafizeti.

**A jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben az MLSZ érvényben lévő szabályai a mérvadóak.**

Az öltözőben hagyott értéktárgyakért felelősséget nem tudunk vállalni.

**VERSENYBIZOTTSÁG**